Algorithme Pendu

**Fonction** principale()

//**Var** banque[][] **en caractère**

**Variable** paysPourTableau[50][250], capitalePourTableau[50][250] **en caractère**

**Variable** indexPays, indexCapitale, continent, compteur, resultatLecture **en entier**

**Variable** pays[250], capitaleADeviner[250], capitales[250] **en caractère**

**Variable** fichierPays **en fichier**

Compteur <- 0

fichierPays <- **Ouvrir** fichier « fichierDePays.txt » **en** **lecture**

**Si** fichierPays <> NULL

resultatLecture <- **LireFichier** fichierPays**,**  paysPourTableau[compteur], capitalePourTableau[compteur]

**TantQue** resultatLecture <> EOF

compteur <- compteur + 1

resultatLecture <- **LireFichier** fichierPays**,**  paysPourTableau[compteur], capitalePourTableau[compteur]

**FinTantQue**

**FinSi**

**Faire**

continent <- menu()

**Selon** continent

**Cas** 1

indexPays <- genererNombreAleatoire(0, 9)

pays <- paysPourTableau[indexPays]

capitaleADeviner <- capitalePourTableau[indexPays]

**Pour** compteur <- 0 **à** 49

capitales[compteur] <- capitalPourTableau[compteur]

**Fin Pour**

**Cas** 2

**Cas** 3

**Cas** 4

**Cas** 5

**TantQue** continent <> 6

**Enlever** capitaleADeviner **de** capitales

**Supprimer** capitales[capitalePourTableau[index]]

devinerCapitale(pays, capitaleADeviner, capitales)

**Fin Fonction**

**Fonction** gotoxy (**variable** colonne **en entier**, **variable** ligne **en entier**)

**Mettre curseur à** colonne, ligne

**FinFonction**

**Fonction** menu() **en entier**

**Variable** continent **en entier**

**Faire**

**gotoxy** (33, 2) **Ecrire** « JEU DU PENDU »

**gotoxy** (32, 3) **Ecrire** « MENU PRINCIPAL »

**gotoxy** (14, 8) **Ecrire** « 1. Africa »

**gotoxy** (14, 9) **Ecrire** « 2. America »

**gotoxy** (14, 10) **Ecrire** « 3. Asia »

**gotoxy** (14, 11) **Ecrire** « 4. Europe »

**gotoxy** (14, 12) **Ecrire** « 5. Oceania »

**gotoxy** (14, 13) **Ecrire** « 6. Quitter »

**gotoxy** (14, 15) **Ecrire** « Veuillez choisir le continent : »

**lire** continent

**TantQue** continent **<>** 1 **et** continent **<>** 2 **et** continent **<>** 3 **et** continent **<>** 4 **et** continent **<>** 5 **et** continent **<>** 6

**Retourne** continent

**FinFonction**

**Fonction** genererNombreAleatoire(**variable** minimum **en entier**, **variable**  maximum  **en entier**) **en entier**

**Variable** nbrAleatoire **en entier**

nbrAleatoire <- Générer un nombre aléatoire entre minimum et maximum

//((**Générer un nombre)** modulo(maximum – minimum + 1)) + minimum

**Retourne** nbrAleatoire

**FinFonction**

**Fonction** devinerCapitale(pays[100] **en caractère**, capitaleADeviner[100] **en caractère**, capitales[50][100] **en caractère**)

potence(0)

**Variable** compteur **en entier**

**Variable** indice = 0 **en entier**

**Variable** listeCapitale[250][250] **en caractère**

**Variable** tableauAleatoire[10] **en entier**

**Variable** insertionAleatoire **en entier**

tableauAleatoire[0] <- genererNombreAleatoire(0 et 49)

**Pour** compteur **allant de** 1 **à** 8

**TantQue** test = True

**Pour** indice <-0 **à** compteur

tableauAleatoire[compteur] <- genererNombreAleatoire(0 et 49)

**Si** tableauAleatoire[indice] = tableauAleatoire[indice-1]

Test <- True

**Sinon**

Test <- False

**FinTantQue**

listeCapitale [compteur] <- capitales[tableauAleatoire[compteur]]

//**Enlever** listeCapitale [compteur] **de** capitales

**Fin Pour**

insertionAleatoire <- genererNombreAleatoire(0 et 9)

listeCapitale [9] <- listeCapitale [insertionAleatoire]

listeCapitale [insertionAleatoire] <- capitaleADeviner

**Pour** compteur <- 0 **à** 9

**gotoxy** (80, 16 + compteur) **Ecrire** 1. listeCapitale[compteur]

**Fin Pour**

potence(0, capitalADeviner)

**Variable** nombreEssai = 0 **en entier**

**Tant que** nombreEssai< 2 **faire**

**Variable** choixUtilisateur **en entier**

**Afficher** Quelle est la capitale du pays suivant ? pays

**Afficher** Entrez votre choix

choixUtilisateur <- **Valeur Saisie**

**Si** listeCapitale[choixUtilisateur] = capitaleADeviner

**Afficher** messageDeVictoire

**Fin Tant que**

**Fin Si**

nombreEssai <- nombreEssai + 1

potence(nombreEssai)

**Si** nombreEssaie = 2

**Afficher** Vous avez perdu !

**Afficher** La capital de ce pays est capitalADeviner

**Fin Fonction**

**Fonction** basePotence()

**Afficher** JEU DU PENDU

**gotoxy** (26, 4) **Afficher** \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Pour** conteur <- 12

**gotoxy** (26, 5+conteur) **Afficher** \*

**Mettre curseur à** 22, 18 **Afficher** \*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Fonction** potence(**var** etatPotence **en entier**)

**Effacer** console

**Selon** etatPotence

**Cas** 0

basePotence()

**Cas** 1

basePotence()

**gotoxy** (36, 5) **Afficher** \*\*\*\*\*

**gotoxy** (36, 6) **Afficher** \* \*

**gotoxy** (36, 7) **Afficher** \*\*\*\*\*

**gotoxy** (38, 8) **Afficher** \*

**gotoxy** 35, 9 **Afficher** \*\*\*\*\*\*\*

**gotoxy** 36, 10 **Afficher** \* \*

**gotoxy** 36, 11 **Afficher** \* \*

**Cas** 2

basePotence()

**gotoxy** (36, 5) **Afficher** \*\*\*\*\*

**gotoxy** (36, 6) **Afficher** \* \*

**gotoxy** (36, 7) **Afficher** \*\*\*\*\*

**gotoxy** (38, 8) **Afficher** \*

**gotoxy** (35, 9) **Afficher** \*\*\*\*\*\*\*

**gotoxy** (36, 10) **Afficher** \* \*

**gotoxy** (36, 11) **Afficher** \* \*

**Afficher** messageDeDefaite

**Ecrire** Pour continuer à jouer, appuyez sur une touche

**Si une touche est appuyée**

Menu()

**Fin Si**

**FinFonction**